

Klassegrenser Metallsilhuett

PISTOL

Grovpistol					
Klasse	Stående	Revolver	Konvensjonell	Produksjon	Unlimited
INT	23 - 40	31 - 40	38-40	31 - 40	36 - 40
A	11 - 22	21 - 30	26-37	21 - 30	26 - 35
B	0 - 10	0 - 20	0-25	0 - 20	0 - 25

Finpistol					
Klasse	Stående	Revolver	Konvensjonell	Produksjon	Unlimited
INT	23 - 40	31 - 40	38-40	31 - 40	36 - 40
A	11 - 22	21 - 30	26-37	21 - 30	26 - 35
B	0 - 10	0 - 20	0-25	0 - 20	0 - 25

Field pistol			
Klasse	Produksjon	Any Sight	Revolver
INT	23 - 40	23 - 40	38-40
A	11 - 22	11 - 22	26-37
B	0 - 10	0 - 10	0-25

Luftpistol		
Klasse	Stående	Fri
INT	23-40	36-40
A	11-22	26-35
B	0-21	0-25

RIFLE

Grov rifle			
Klasse	Hunter	Silhuett	Fri
INT	29 - 40	32 - 40	38 - 40
Master	22 - 28	24 - 31	32 - 37
A	14 - 21	16 - 23	26 - 31
B	0 - 13	0 - 15	0 - 25

Finrifle + Finrifle åpne sikter				80 Skudd	
Klasse	Light	Silhuett	Fri	Light	Silhuett
INT	32 - 40	34 - 40	38 - 40	64 - 80	68 - 80
Master	25 - 31	27 - 33	32 - 37	50 - 63	54 - 67
A	18 - 24	20 - 26	26 - 31	36 - 49	40 - 53
B	0 - 17	0 - 19	0 - 25	0 - 35	0 - 39

Luftrifle		
Klasse	Silhuett	Fri
INT	32 - 40	38 - 40
Master	25 - 31	32 - 37
A	18 - 24	26 - 31
B	0 - 17	0 - 25

Øvelser som **ikke** er med på overstående liste skytes **uklassifisert**. Dvs. kun en klasse.

Resultat over klassegrense i **nasjonalt** stevne medfører opprykk fra og med neste **årsskifte**.

Uklassifisert skytter plasseres i klasse i henhold til **første** oppnådd resultat i den enkelte **øvelse**.

Resultat over klassegrense i **internasjonalt** stevne medfører opprykk fra og med neste **stevne**.

I **internasjonale** stevner gjelder **vertslandets** regler for klassifisering av **førstegangsskytter** i øvelsen.